STUDIA PODYPLOMOWE:

GRAFIKA KOMPUTEROWA I TECHNIKI MULTIMEDIALNE

Rok akademicki 2023/2024

SIATKA ZAJĘĆ I SEMESTR

Przedmiot	Wykł.	Ćwicz.	Suma	Forma zalicz.	ECTS
Tworzenie i zarządzanie serwisem internetowym	4	12	16	**Zal z oc.**	4
Grafika wektorowa z elementami przygotowania do druku (Corel) *1 połowa semestru.*	4	16	20	**Zal z oc.**	5
Projektowanie prezentacji multimedialnych	2	12	14	**Zal. z oc.**	3
Grafika rastrowa i przetwarzanie fotografii cyfrowej (Photoshop, Stacje graficzne Mac)	2	14	16	**Zal. z oc.**	4
Elementy DTP i projektowanie materiałów marketingowych (InDesign) *2. poł. sem.*	2	12	14	**Zal. z oc.**	4
Montaż nieliniowy materiałów filmowych (Macintosh) – cz. I	2	10	12	**Zal.**	3
Etyka ogólna z elementami etyki zawodowej	10	0	10	**Zal .**	2
Estetyka przekazu graficznego	10	0	10	**Zal.**	2
Oprogramowanie użytkowe	4	8	12	**Zal. z oc.**	3
Razem liczba godzin w sem. I	**Suma sem. I**		**124**		**30**

SIATKA ZAJĘĆ II SEMESTR

Przedmiot	Wykł.	Ćwicz.	Suma	Forma zalicz.	ECTS
Grafika interaktywna i animacje (Flash)	4	14	18	**Zal z oc.**	4
Tworzenie i optymalizacja grafiki sieciowej	4	12	16	**Zal z oc.**	3
Pozycjonowanie stron WWW Marketing sieciowy	4	10	14	**Zal z oc.**	3
Specjalistyczne metody wyszukiwania informacji sieciowej - BENCHMARKING	4	10	14	**Zal z oc.**	3
Grafika 3D (Blender)	6	14	20	**Zal z oc.**	4
Montaż nieliniowy materiałów filmowych (Macintosh) – cz. II	6	12	18	**Zal z oc.**	5
Projekt grupowy Praca dyplomowa	0	16	16	**Zal z oc.**	8
Razem liczba godzin w sem. I i II **240**	**Suma sem. II**		**116**		**30**

Legenda

	Typowe prace graficzne i obsługa profesjonalnego oprogramowania (pakiety Adobe, Corel)
	Zaawansowane prace z projektami multimedialnymi (video, 3D, stacje Mac)
	Praca z serwisami WWW
	Ogólne kompetencje ICT z wykorzystaniem pakietów biurowych
	Elementy marketingu sieciowego
	Wykłady teoretyczne